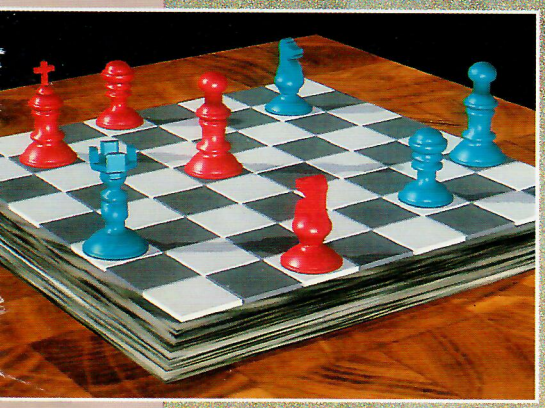
ES LEBE DER RAUM

OCTREE
SOFTWARE

CALIGARI
broadcast
3 D-Design +
Animation

CALIGARI 2
Der Juniorpartner



Design by Thomas Schäfer
FORMS & DETAILS

AEON®

EIN TRAUMHAFTES PROGRAMM

für viele Bereiche wie zum Beispiel

Design
Industriedesign
Verpackungsdesign
Grafik
Fotografie
Messestand-gestaltung
Bühnenbilder

Architektur
Innenarchitektur
Landschafts-gestaltung
Fernseh-, Film-, u. Videoproduktion
Prozeßtechnologie
Forschung und Entwicklung
und vieles mehr

CALIGARI broadcast

3D Design- und Animation für Studio, Werbung, Industrie, Wissenschaft und Schulung

Fakten für ein starkes Programm

Einmaliges intuitives Interface für die Echtzeitkonstruktion im 3D-Raum, mausgesteuert ohne Pull-Down-Menus.
Mächtige Modeling Tools wie Freiformdeformation und Punkteditierung.
Direktes Lesen von Sculpt- und Videoscape-Objekten, Abspeichern auch im Videoscapeformat, demnächst optional mit Autocad-Konverter.

Interaktives Animationsdesign mit automatischem Scriptfile, nachträglich editierbar.

Sichtbarer Timecode im Wireframe
z. B. für bildgenaue Vertonung – Musikvideos, Einzelbildaufzeichnung mit BCD und VLAN integriert, Shaders (Flat, Gouraud, Phong, Metal), Environment Mapping, Texturen (planar, zylindrisch, sphärisch, swimming, per facet), beliebig viele farbige Lichtquellen.

Rendering in 16,7 Millionen Farben; Video Output über 24 Bit Framebuffer wie Impact Vision 24, Harlequin, Targa+, Vista, auch HAM, HAME und DCTV.

Für Druckvorlagen programmierbare Bildauflösung bis zu 8000 * 8000 Pixel.

Bedienerfreundliches Programm, deutsches Handbuch, kurze Einarbeitungszeit, hervorragendes Preis-/Leistungsverhältnis.

Hardwarevoraussetzung Amiga 2000/3000 ab Prozessor 68020 4 MB RAM, empfohlen 8 MB oder mehr.

Erstklassiger Support und Hotline durch uns. Live Demotermine nach Absprache in unserem Studio.

CALIGARI 2

Der Juniorpartner

Der herausragende Modeller von Caligari Broadcast 2.0 mit Echtzeitmanipulation von Objekten in drei Dimensionen ist jetzt für alle mit Caligari 2 verfügbar.

Manipulation von 3D-Objekten in Echtzeit einschl. Punkteditierung, Flächenmanipulation, Schneidefunktion.

Interaktive Erstellung der Animationen in 3D, Echtzeit Preview in Wireframe, Timecode; weiche Bewegungsübergänge durch Spline Interpolation.

Offenes Datenformat, aufwärtskompatibel zu Caligari Broadcast. Direktes Lesen v. Videoscape u. Sculpt4D Objekten, Ausgabe auch im Videoscapeformat.

Rendering mit Texture Mapping, Schatten, Transparenz, Spiegelungen, Gouraud, Phong, Metal und Environmental Shaders.

Bildberechnung intern 16,7 Mio. Farben und Darstellungen in HAM, HAME und DCTV.

Differenziertes Antialiasing für Objekte und Texturen.

Deutsches Handbuch

VHS Video Tutorial
Läuft auf allen Amigas (mind. 2MB RAM)

Harddisk empfohlen.

Wir bieten Systemlösungen rund um Caligari mit Soft- und Hardware. Einzelbildaufzeichnungen für Sie in allen Qualitäten (VHS, SVHS, Umatic und Betacam SP)

AEON®

Ihr Händler

AEON VERLAG & STUDIO W. H. Dorn
Postfach 11 08, D-6450 Hanau 1
Tel. 0 61 81 / 2 35 25, Fax 25 79 54

Eine Nase mehr